



Mode d'emploi

Naucon-10

TABLEAU D'AFFICHAGE DE FOOTBALL NHA



1. Utilisation du Naucon-10



Utilisation pendant le match avec les touches bleues (1-6):

- | | |
|---|---|
| 1 Carte jaune
Carte jaune pour le domicile | 4 H
Résultat pour le domicile |
| 2 START / STOPP
Démarré et arrête le temps de jeu | 5 —
Annulation de la saisie de résultat |
| 3 Carte jaune
Carte jaune pour les visiteurs | 6 G
Résultat pour les visiteurs |

Réglages de base généraux et réglages de match avec les touches grises (A-H):

- | | |
|--|--|
| A ON
Allume le tableau d'affichage | E ↑ et ↓
Flèches haut et bas pour la navigation dans le menu |
| B TIME RESET
Appuyer 1x: temps de jeu à 0:00
Appuyer 2x: temps de jeu à 45:00 | F ENTER
Touche de confirmation |
| C TOTAL RESET
Remet le tableau d'affichage à 0.
Confirmation nécessaire avec la touche ENTER | G OFF
Éteint le tableau d'affichage |
| D Horloge
Affichage de l'heure (uniquement possible lorsque le tableau d'affichage est éteint) | H SETUP
Pour effectuer les réglages généraux |

Mise en marche / arrêt

Appuyer sur la touche ou . Après la mise en marche, le dernier résultat affiché, respectivement l'heure, s'affichent.

Remise du temps de jeu à 0.00

Appuyer 1x sur la touche (le temps de jeu doit être arrêté).

Remise du temps de jeu à 45.00

Appuyer 2x brièvement l'une après l'autre sur la touche (le temps de jeu doit être arrêté).

Démarrage / arrêt du temps de jeu

Appuyer sur la touche . Si le temps est arrêté puis redémarré, le temps de jeu reste suspendu pendant cette période (fonction de temps mort).

Saisie du résultat Domicile/Visiteurs

Appuyer sur la touche pour le domicile ou sur la touche pour les visiteurs.

Correction du résultat

Appuyer sur la touche et, dans les 2 secondes, sur la touche ou .

Effacement de toutes les données

Appuyer sur la touche et, dans les 2 secondes, sur la touche (le temps de jeu doit être arrêté).

Affichage de l'heure

sur la touche , puis sur la touche .

2. Menu de configuration (SETUP)

Le menu de configuration permet d'effectuer les réglages de base. Pour accéder au menu de configuration, le tableau d'affichage doit être allumé (temps de jeu et résultat).

- Le menu de configuration permet d'effectuer les réglages de base. Pour accéder au menu de configuration, le tableau d'affichage doit être allumé (temps de jeu et résultat).
- Appuyer sur la touche **SETUP** puis, dans les 2 secondes, sur la touche **ENTER**.
- Avec les touches fléchées **▲** et **▼**, on peut naviguer entre **6 éléments du menu**.
- Appuyer sur la touche **ENTER** pour accéder à un élément du menu.
- Dans chaque menu, les paramètres se règlent avec les touches **▲** et **▼**. Le paramètre à régler **clignote**. Pour passer au paramètre suivant, appuyer sur la touche **ENTER**.
- En appuyant à nouveau sur la touche **SETUP**, on quitte le menu de configuration.

MENU 1: Temps de jeu compté vers le haut ou vers le bas

Standard: 0

- 0 = temps compté vers le haut
- 1 = temps compté à rebours

MENU 2: Réglage de la durée d'une mi-temps

Standard: 0

Durée de la 1^{re} mi-temps. La 2^e mi-temps dure aussi longtemps que la 1^{re}. Si l'on choisit 45 minutes pour la 1^{re} mi-temps, la 2^e mi-temps s'arrête automatiquement à 90 minutes.

MENU 3: Arrêt du temps de jeu ou poursuite

Standard: 0

Choix de savoir si le temps pré-réglé doit être arrêté ou non après son écoulement.

- 0 = le temps continue de compter après son écoulement
- 1 = le temps s'arrête après son écoulement

MENU 4: Temps de pénalité pour carton jaune

Le temps de pénalité des cartons jaunes peut être réglé entre 1 et 99 minutes (pas pour le football).

MENU 5: Correction de l'heure

Réglage de l'heure  .. Avec la touche **ENTER**, on peut passer à la position suivante.

MENU 6: Fonction marche/arrêt de l'heure

Standard: 0

L'heure ne peut aussi être affichée qu'à certains moments de la journée. Par défaut, cette fonction est désactivée (0).

- Appuyer sur la touche **ENTER**. « 0 » s'affiche maintenant (fonction désactivée).
- Appuyer sur **▲** jusqu'à ce que « 1 » apparaisse sur l'écran. Confirmer avec **ENTER**.
- S'affiche maintenant l'heure de la journée à laquelle l'horloge est activée (standard 07:00). L'heure peut maintenant être réglée avec les touches fléchées **▲** et **▼**. Confirmer avec la touche **ENTER**.
- S'affiche maintenant l'heure de la journée à laquelle l'horloge est de nouveau désactivée (standard 22:00). L'heure peut maintenant être réglée avec les touches fléchées **▲** et **▼**. Confirmer avec la touche **ENTER**.
- Si l'on appuie sur la touche Horloge  alors que l'heure ne doit pas être affichée sur le tableau d'affichage pendant cette période de la journée, l'heure s'éteint à nouveau automatiquement au bout de 3 secondes.
- Pour désactiver à nouveau la fonction, sélectionner de nouveau le menu 6 dans le SETUP et modifier le paramètre de 1 à 0.

Quitter le menu de configuration : appuyer sur la touche **SETUP**.

RETOUR AUX RÉGLAGES D'USINE

Appuyer deux fois d'affilée sur la touche **SETUP** (le temps de jeu doit être arrêté). Lorsque « 88 » s'affiche sur le tableau d'affichage, le réglage d'usine est rétabli. Confirmer avec la touche **ENTER**.

3. Informations techniques

3.1 Alimentation Naucon-10

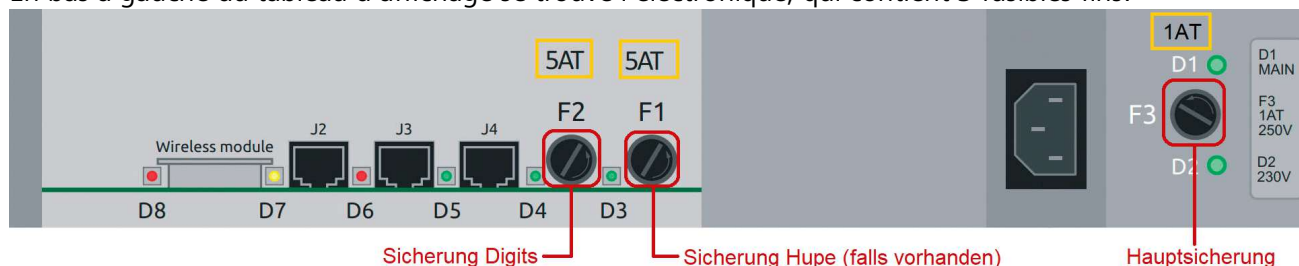
Le boîtier de commande Naucon-10 est livré avec 2 piles alcalines AA, LR6, 1500 mAh. En usage moyen, la durée de vie des piles est d'environ 3 ans. Nous recommandons de retirer les piles en cas de non-utilisation prolongée (risque de fuite).

3.2 Portée radio Naucon-10

La portée du boîtier de commande est en règle générale de 100 mètres en vision directe et dégagée. Les pièces métalliques, les clôtures, les panneaux publicitaires et les antennes environnantes ainsi que les lignes à haute tension peuvent perturber la transmission radio.

3.3 Fusibles fins

En bas à gauche du tableau d'affichage se trouve l'électronique, qui contient 3 fusibles fins.



4. Recherche de pannes

Grâce aux LED de service sur le tableau d'affichage (voir schéma ci-dessus, D1–D8), d'éventuels problèmes peuvent être détectés directement. Lorsque le tableau d'affichage fonctionne correctement, les LED de service indiquent ce qui suit :

- D1, D2, D3, D4 et D5 s'allument en vert en permanence
- D6 clignote en rouge
- D7 clignote en jaune
- D8 clignote 1x en rouge lorsqu'une touche du Naucon-10 est actionnée (pour vérifier la liaison radio)

D1, fusible principal

Si D1 est éteinte, vérifier le fusible F3.

D2, LED 230 V CA

Si D2 est éteinte, vérifier l'alimentation électrique du tableau d'affichage.

D3, sirène 12 V CC

Si D3 est éteinte, vérifier le fusible F1 (si une sirène est installée).

D4, affichage 24 V CC

Si D4 est éteinte, vérifier le fusible F2.

Si D1 est allumée et D4 éteinte, l'erreur se trouve à l'intérieur du tableau d'affichage.

D7, communication interne

Si D7 est éteinte, des unités internes du tableau d'affichage peuvent être endommagées.

D8, communication avec la télécommande Naucon-10

Si D8 ne clignote pas lorsqu'on actionne une touche du Naucon-10, la distance radio est trop grande ou l'émetteur radio du Naucon-10, respectivement le récepteur radio du tableau d'affichage, n'est pas en bon état.