



Bedienungsanleitung

Naucon-10

FUSSBALL-ANZEIGETAFEL NHA

1. Bedienung Naucon-10





Bedienung während dem Spiel mit den blauen Tasten (1-6):

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>1 Gelbe Karte
Gelbe Karte für Heim</p> <p>2 START / STOPP
Spielzeit starten und stoppen</p> <p>3 Gelbe Karte
Gelbe Karte für Gast</p> | <p>4 H
Resultat für Heim</p> <p>5 —
Resultateingabe rückgängig</p> <p>6 G
Resultat für Gast</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Allgemeine Grundeinstellungen und Spiel-Einstellungen mit den grauen Tasten (A-H):

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>A ON
Anzeigetafel einschalten</p> <p>B TIME RESET
Einmal drücken: Spielzeit auf 0:00
Zweimal drücken: Spielzeit auf 45:00</p> <p>C TOTAL RESET
Anzeigetafel zurücksetzen auf 0.
Bestätigung durch Taste ENTER notwendig</p> <p>D Uhrzeit
Anzeige der Uhrzeit (nur möglich wenn Anzeigetafel ausgeschaltet ist)</p> | <p>E ↑ und ↓
Pfeil rauf und runter für Navigierung im Menü</p> <p>F ENTER
Taste für Bestätigung</p> <p>G OFF
Anzeigetafel ausschalten</p> <p>H SETUP
Um allgemeine Einstellungen vorzunehmen</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Ein- und Ausschalten

Taste  oder  drücken.
Nach dem Einschalten erscheint das zuletzt angezeigte Resultat resp. die Zeit.


Spielzeit auf 0.00 zurücksetzen

Taste  1 x drücken (die Spielzeit muss dazu gestoppt sein).



Spielzeit auf 45.00 zurücksetzen

Taste  2 x kurz hintereinander drücken (die Spielzeit muss dazu gestoppt sein).

Spielzeit starten/stoppen

Taste  drücken. Wird die Zeit gestoppt und wieder gestartet, so wird die Spielzeit in dieser Zeit angehalten, also mit so genannter Time-out Funktion.



Resultateingabe Heim / Gast

Taste  für Heim oder  für Gast drücken.

Resultat korrigieren

Taste  und innert 2 Sekunden Taste  oder  drücken.

Alle Daten löschen

Taste  drücken und innert 2 Sekunden Taste  drücken (die Spielzeit muss dazu gestoppt sein).

Tageszeit anzeigen

Taste  und danach Taste  drücken.

2. Setup-Menü

Im Setup-Menü werden Grundeinstellungen vorgenommen. Um in das Setup-Menü zu gelangen, muss die Anzeigetafel eingeschaltet sein (Spielzeit und Resultat).

- Taste **SETUP** und innerhalb von 2 Sekunden Taste **ENTER** drücken.
- Mit den Pfeiltasten **↑** und **↓** kann zwischen 6 Menüpunkten gewählt werden.
- Taste **ENTER** drücken um in ein Menüpunkt zu gelangen.
- In den einzelnen Menüs können mit den Tasten **↑** und **↓** die Parameter eingestellt werden. Der zu verstellende Parameter blinkt. Um zum nächsten Parameter zu gelangen, Taste **ENTER** drücken.
- Mit erneutem Drücken der Taste **SETUP** verlässt man das Setup-Menü wieder.

MENÜ 1: Spielzeit aufwärtszählend oder abwärtszählend

Standard: 0

- 0 = Zeit aufwärtszählend
- 1 = Zeit rückwärtszählend

MENÜ 2: Länge einer Halbzeit einstellen

Standard: 0

Zeit für die 1. Halbzeit. Die 2. Halbzeit dauert gleich lange wie die 1. Halbzeit. Wird also 45 Minuten für die 1. Halbzeit gewählt, so stoppt die 2. Halbzeit automatisch bei 90 Minuten.

MENÜ 3: Spielzeit stoppen oder weiterlaufen

Standard: 0

Wählen, ob die voreingestellte Zeit nach Ablauf der Spielzeit gestoppt werden soll oder nicht.

- 0 = Zeit läuft nach Ablauf der Zeit weiter
- 1 = Zeit stoppt nach Ablauf der Zeit

MENÜ 4: Strafzeit bei Gelber Karte

Die Strafzeit der gelben Karten kann zwischen 1 und 99 Minuten gewählt werden (nicht für Fussball)


MENÜ 5: Uhrzeit korrigieren

Einstellung der Uhrzeit . Mit der Taste **ENTER** kann zur nächsten Stelle gewechselt werden.

MENÜ 6: Uhrzeit EIN/AUS-Funktion

Standard: 0

Die Uhrzeit kann auch nur zu einer bestimmten Tageszeit angezeigt werden. Standardmässig ist diese Funktion ausgeschaltet (0).

- Taste **ENTER** drücken. 0 wird jetzt angezeigt (ausgeschaltet).
- Drücke **↑** bis **1** auf dem Display erscheint. Mit **ENTER** bestätigen.
- Jetzt wird die Tageszeit angezeigt zu dem Zeitpunkt die Uhrzeit aktiviert wird (Standard 07:00). Die Tageszeit kann jetzt mit den Pfeiltasten **↑** und **↓** verstellt werden. Mit Taste **ENTER** bestätigen.
- Jetzt wird die Tageszeit angezeigt zu dem Zeitpunkt die Uhrzeit wieder ausgeschaltet wird (Standard 22:00). Die Tageszeit kann jetzt mit den Pfeiltasten **↑** und **↓** verstellt werden. Mit Taste **ENTER** bestätigen.
- Wenn die Uhrzeit-Taste  betätigt wird, obwohl während dieser Tageszeit die Uhrzeit nicht auf der Anzeigetafel angezeigt werden soll, so erlöscht die Uhrzeit nach 3 Sekunden wieder automatisch.
- Um die Funktion wieder zu deaktivieren, erneut im SETUP das Menü 6 anwählen und den Parameter von **1** auf **0** ändern.

Setup-Menü verlassen: Taste **SETUP** drücken

ZURÜCKSTELLEN AUF WERKSEINSTELLUNGEN

Taste **SETUP** zweimal nacheinander drücken (Spielzeit muss dazu gestoppt sein). Wenn 88 auf der Anzeigetafel angezeigt wird, ist die Werkseinstellung wiederhergestellt. Mit Taste **ENTER** bestätigen.

3. Technische Informationen

3.1 Stromversorgung Naucon-10

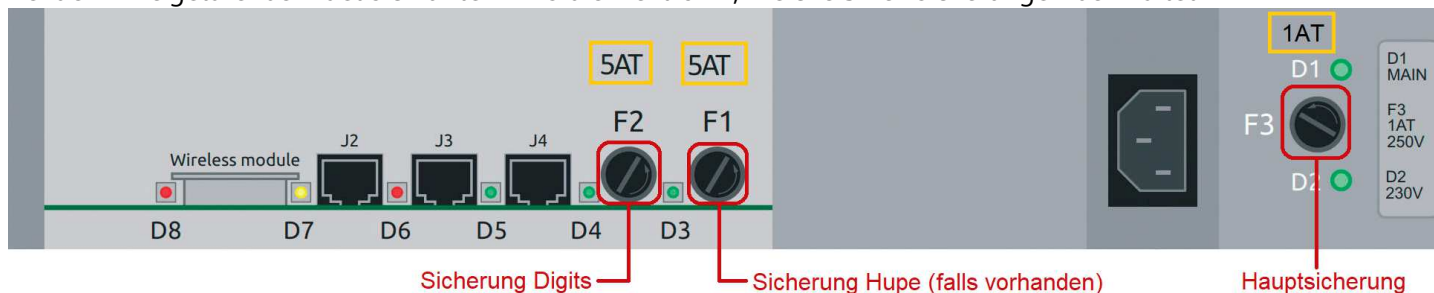
Das Bediengerät Naucon-10 wird mit 2 AA Alkaline Batterien, LR6, 1500 mAh geliefert. Bei durchschnittlicher Verwendung beträgt die Lebensdauer der Batterien ca. 3 Jahre. Wir empfehlen, die Batterien bei längerem Nichtgebrauch zu entfernen (Auslaufgefahr).

3.2 Funkreichweite Naucon-10

Die Reichweite des Bediengerätes beträgt in der Regel bei direkter und freier Sicht 100 Meter. Metallteile, Zäune, Werbetafeln und umliegende Antennen sowie Hochspannungsleitungen können die Funkübertragung beeinträchtigen.

3.3 Feinsicherungen

Bei der Anzeigetafel befindet sich unten links die Elektronik, welche 3 Feinsicherungen beinhaltet.



4. Fehlersuche

Mit Hilfe der Service-LEDs an der Anzeigetafel (siehe Schema oben, D1-D8) können allfällige Probleme direkt erkannt werden. Wenn die Anzeigetafel ordnungsgemäss funktioniert, zeigen die Service-LEDs folgendes an:

- D1, D2, D3, D4 und D5 leuchten dauerhaft grün
- D6 blinkt rot
- D7 blinkt gelb
- D8 blinkt 1x rot wenn eine Taste beim Naucon-10 betätigt wird (zur Überprüfung der Funkverbindung)

D1, Hauptsicherung

Wenn D1 aus ist, prüfen Sie die Sicherung F3.

D2, 230VAC LED

Wenn D2 aus ist, Stromversorgung für die Anzeigetafel prüfen.

D3, 12 VDC Hupe

Wenn D3 aus ist, prüfen Sie die Sicherung F1 (sofern Hupe eingebaut ist).

D4, 24 VDC Digit

Wenn D4 aus ist, prüfen Sie die Sicherung F2.

Wenn D1 ein und D4 aus ist, ist der Fehler intern in der Anzeigetafel.

D7, interne Kommunikation

Wenn D7 aus ist, können interne Einheiten der Anzeigetafel beschädigt sein.

D8, Kommunikation mit Fernbedienung Naucon-10

Wenn D8 nicht blinkt, sobald man eine Taste am Naucon-10 betätigt, so ist die Funkdistanz zu gross oder der Funksender im Naucon-10 resp. Funkempfänger in der Anzeigetafel nicht ordnungsgemäss.