

Bedienungsanleitung

Fussball-Anzeigetafel Typ NHA-B mit Naucon-10-B

Version 3.00 - 12.06.2013



Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. Ein- und Ausschalten	2
2. Spielzeit wählen	2
3. Resultateingabe	2
4. Gelbe Karte	2
5. Alle Daten löschen	2
6. Tageszeit anzeigen	2
7. Setup	2/3
8. Stromversorgung	3
9. Werkeinstellung	3
10. Version-Nr.	3
11. Notizen	4

Die Software der Anzeigetafel ist so eingestellt, dass die Zeit nach der 1. und 2. Halbzeit nicht automatisch bei 45.00 resp. 90.00 Minuten stehen bleibt. Soll die Zeit automatisch stehen bleiben, rückwärts laufen oder sind andere Spielzeiten gewünscht, so muss das im Setup Menu geändert werden.

1. Ein- und Ausschalten

Taste oder drücken.
Nach dem Einschalten erscheint das zuletzt angezeigte Resultat.

2. Spielzeit wählen

Spielzeit zurücksetzen auf 0.00

Taste 1 x drücken (die Zeit muss dazu gestoppt sein).

Spielzeit auf 45.00 zurücksetzen

Taste 2 x kurz hintereinander drücken (die Zeit muss dazu gestoppt sein).

Spielzeit starten/stoppen

Taste drücken. Wird die Zeit gestoppt und wieder gestartet, so wird die Spielzeit in dieser Zeit angehalten, also mit so genannter Time-out Funktion.

3. Resultateingabe

Resultat Heim / Gast

Taste für Heim oder für Gast drücken.

Resultat korrigieren

Taste und innert 2 Sekunden Taste oder drücken.

4. Gelbe Karte Heim/Gast

Taste links oder rechts drücken (ist für andere Sportarten als Fussball geeignet).

5. Alle Daten löschen

Taste drücken und innert 2 Sekunden Taste drücken (die Spielzeit muss dazu gestoppt sein).

6. Tageszeit anzeigen

Taste und danach Taste drücken. (Die Tageszeit kann im Setup Menü geändert werden.)

Taste drücken um die Spielzeit anzuzeigen.

7. Setup

Im Setup können gewisse Einstellungen vorgenommen werden. Um ins Setup zu gelangen, muss die Spielzeit angezeigt werden.

Spielzeit anzeigen

Taste drücken

Zum Setup-Menü


Taste und innert 2 Sekunden Taste drücken.

Oben blinkt die Funktion. Mit Taste zeigt es unten die Einstellungen der blinkenden Funktion an.

Mit gelangt man in die nächste oder letzte Funktion.

Mit wird die Einstellung gespeichert und man kommt zur nächsten Einstellung.



Mit erneutem Drücken von verlässt man das Setup-Menü wieder.

Funktion 1	0 = Zeit aufwärtszählend 1 = Zeit rückwärtszählend (Standardeinstellung 0)
Funktion 2	Stopp für die 1. Halbzeit. Die zweite Halbzeit stoppt automatisch bei der doppelten Zeit. Wird also 45 Minuten für die 1. Halbzeit gewählt, so stoppt die 2. Halbzeit automatisch bei 90 Minuten. (Standardeinstellung 45)
Funktion 3	Wählen ob die voreingestellte Zeit gestoppt werden soll oder nicht. 0 = Nein 1 = Ja (Standardeinstellung 0)
Funktion 4	Die Zeit der gelben Karte kann zwischen 1 und 99 Minuten gewählt werden (nicht für Fussball) (Standardeinstellung 1) (Nicht bei allen Modellen möglich).
Funktion 5	Tageszeit korrigieren
Setup speichern und verlassen	Taste  drücken

8. Stromversorgung

Das Bediengerät für die Fussball-Anzeigetafel wird mit 2 AA Alkaline Batterien, LR6, 1500 mAh geliefert. Bei durchschnittlicher Verwendung beträgt die Lebensdauer der Batterien ca. 3 Jahre. Wir empfehlen, die Batterien bei Nichtgebrauch zu entfernen. Die Reichweite des Bediengerätes beträgt in der Regel 100 Meter bei direkter Line und freier Sicht. Metallteile, Zäune und Werbetafeln können die Funkübertragung beeinträchtigen.

9. Werkeinstellung

Taste  2 x nacheinander drücken. Wenn 88 auf der Anzeigetafel angezeigt wird, wird die Werkeinstellung wiederhergestellt. Mit Taste  bestätigen oder eine andere Taste drücken um abzubrechen.

10. Version-Nr.

Nach dem Einschalten der Anzeigetafel wird ein Test ausgeführt. Die letzte Zahl, die am Schluss erscheint ist die Version-Nr. z.B. 112.

